

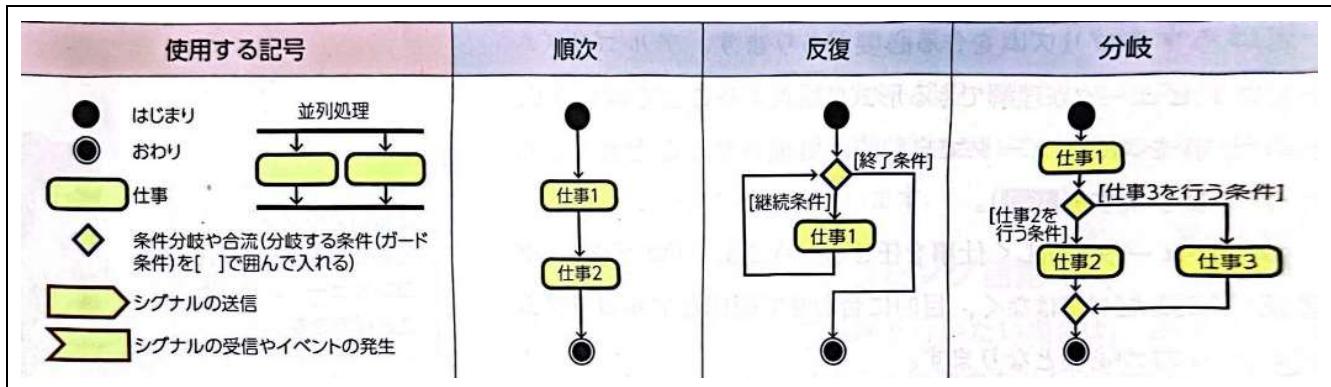
# プログラムの構造と表現方法

組番 氏名

## 1. 何の絵ができる？

- ①大きな卵を描きましょう ②頭にキノコが2本生え ③おなかを丸く囲ったら、ヒゲ6本に『へ』が7つ ④小さなおめめと小さい鼻と、横に大きな口を描き ⑤傘を持たせてしっぽを付けて ⑥手足を描いたら、はい、

## 2. 処理の手順や構造を表す方法 … ( )、フローチャートなど



## 3. 実際にプログラムを書いてみよう <https://www.jdoodle.com/> → Let's code → Python3

### ① 基本中の基本

```
print("Hello, World!")
```

### ② 足し算

```

num1 = float(input("Enter the first number: "))
num2 = float(input("Enter the second number: "))
sum = num1 + num2
print("The sum is:", sum)

```

### ③ 電卓

```

num1 = float(input("Enter the first number: "))
num2 = float(input("Enter the second number: "))
operation = input("Enter operation (+, -, *, /): ")

```

```

if operation == "+":
    result = num1 + num2
elif operation == "-":
    result = num1 - num2
elif operation == "*":
    result = num1 * num2
elif operation == "/":
    result = num1 / num2
else:
    result = "Invalid operation"

```

```
print("The result is:", result)
```

### ④ タイマー

```
import time
```

```

seconds = int(input("Enter time in seconds: "))

for i in range(seconds, 0, -1):
    print(i)
    time.sleep(1)

print("Time's up!")

```

### ⑤ 数あてゲーム

```
import time
```

```

seconds = int(input("Enter time in seconds: "))

for i in range(seconds, 0, -1):
    print(i)
    time.sleep(1)

print("Time's up!")

```